

**PEMBUATAN GAME SHOOTING  
“BIRD VS HUNTER”  
MENGUNAKAN ADOBE FLASH**

**Diajukan kepada  
Fakultas Teknologi Informasi  
untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya Komputer**



**Oleh :  
Bony Firzadaq  
NIM: 562013038**

**Program Studi Diploma 3 – Teknik  
Informatika  
Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Satya Wacana  
Salatiga  
2017**



### PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : BONY FIRZADAQ  
NIM : 562013030 Email : 562013030@student.uksw.edu  
Fakultas : TEKNOLOGI INFORMASI Program Studi : D3 TEKNIK INFORMATIKA  
Judul tugas akhir : PEMBUATAN GAME SHOOTING " BIRD VS HUNTER "  
MENBUNAKAN ADOBE FLASH

Pembimbing : 1. Prihanto Ngesti Basuki, M.KOM  
2. \_\_\_\_\_

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Hasil karya yang saya serahkan ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar keserjanaan baik di Universitas Kristen Satya Wacana maupun di institusi pendidikan lainnya.
2. Hasil karya saya ini bukan saduran/terjemahan melainkan merupakan gagasan, rumusan, dan hasil pelaksanaan penelitian/implementasi saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing akademik dan narasumber penelitian.
3. Hasil karya saya ini merupakan hasil revisi terakhir setelah diujikan yang telah diketahui dan disetujui oleh pembimbing.
4. Dalam karya saya ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali yang digunakan sebagai acuan dalam naskah dengan menyebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari terbukti ada penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya saya ini, serta sanksi lain yang sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Kristen Satya Wacana.

Salatiga, 3 Juli 2017





PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS  
UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA  
Jl. Diponegoro 52 - 60 Salatiga 50711  
Jawa Tengah, Indonesia  
Telp. 0298 - 321212, Fax. 0298 321433  
Email: library@adm.uksw.edu ; http://library.uksw.edu

### PERNYATAAN PERSETUJUAN AKSES

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : BONY FIRZADA  
NIM : 562013038 Email : 562013038@student.uksw.edu  
Fakultas : TEKNOLOGI INFORMASI Program Studi : D3 TEKNIK INFORMATIKA  
Judul tugas akhir : PEMBUATAN GAME SHOOTING "BIRD VS HUNTER"  
MENGUNAKAN ADOBE FLASH

Dengan ini saya menyerahkan hak *non-eksklusif*\* kepada Perpustakaan Universitas – Universitas Kristen Satya Wacana untuk menyimpan, mengatur akses serta melakukan pengelolaan terhadap karya saya ini dengan mengacu pada ketentuan akses tugas akhir elektronik sebagai berikut (beri tanda pada kotak yang sesuai!):

- ☒ a. Saya mengizinkan karya tersebut diunggah ke dalam aplikasi Repositori Perpustakaan Universitas, dan/atau portal GARUDA
- ☐ b. Saya tidak mengizinkan karya tersebut diunggah ke dalam aplikasi Repositori Perpustakaan Universitas, dan/atau portal GARUDA\*\*

\* Hak yang tidak terbatas hanya bagi satu pihak saja. Pengajar, peneliti, dan mahasiswa yang menyerahkan hak non-eksklusif kepada Repositori Perpustakaan Universitas saat mengumpulkan hasil karya mereka masih memiliki hak copyright atas karya tersebut.

\*\* Hanya akan menampilkan halaman judul dan abstrak. Pilihan ini harus dilampiri dengan penjelasan/ alasan tertulis dari pembimbing I dan diketahui oleh pimpinan fakultas (dekan/kaprodi).

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Salatiga, 3 Juli 2017

BONY FIRZADA

Tanda tangan & nama terang mahasiswa

Mengetahui,

PRIHANTO NEKTI B.

Tanda tangan & nama terang pembimbing I

1956

Tanda tangan & nama terang pembimbing II

**PEMBUATAN GAME SHOOTING  
“BIRD VS HUNTER”  
MENGUNAKAN ADOBE FLASH**

**Laporan Tugas Akhir**



**Oleh :**

**Bony Firzadaq**

**NIM: 562013038**

**Program Studi Diploma 3 – Teknik  
Informatika  
Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Satya Wacana  
Salatiga  
2017**

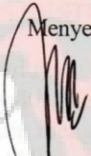
## Lembar Pengesahan

Judul : Pembuatan Game Shooting "BIRD VS HUNTER"  
Menggunakan Adobe Flash

Nama Mahasiswa : Bony Firzadaq  
NIM : 562013038  
Program Studi : Diploma Teknik Informatika  
Fakultas : Teknologi Informasi

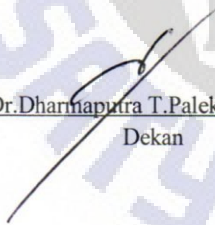
Salatiga, 2 Mei 2017

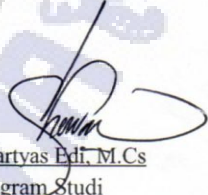
Menyetujui,

  
Drs. Prihanto Ngesti Basuki, M.Kom.

Pembimbing

Mengesahkan

  
Dr. Dhanmaputra T. Palekahelu, M.Pd  
Dekan

  
Sri Winarso Martyas Edt, M.Cs  
Ketua Program Studi

## Pernyataan Bebas Plagiasi

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama : Bony Firzadaq

NIM : 562013038

Program Studi : Diploma Teknik Informatika

Fakultas : Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa laporan dengan judul:

Pembuatan Game Shooting "BIRD VS HUNTER" Menggunakan Adobe Flash

yang dibimbing oleh:

Drs.Prihanto Ngesti Basuki, M.Kom.

adalah benar-benar hasil karya saya.

Di dalam Laporan Tugas Akhir ini tidak terdapat keseluruhan atau sebagian tulisan atau gagasan orang lain yang saya ambil dengan cara menyalin atau meniru dalam bentuk rangkaian kalimat atau gambar serta simbol yang saya aku seolah-olah sebagai karya saya tanpa memberikan pengakuan pada penulis atau sumber aslinya.

Salatiga, 2 Mei 2017

Yang memberi pernyataan,



Bony Firzadaq



**Pernyataan Persetujuan Publikasi**  
**Laporan Tugas Akhir untuk Kepentingan Akademis**

---

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Satya Wacana (UKSW), saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Bony Firzadaq  
NIM : 562013038  
Program Studi : Diploma Teknik Informatika  
Fakultas : Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana  
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UKSW hak bebas royalti non-eksklusif (*non-exclusive royalty free right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

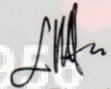
Pembuatan Game Shooting "BIRD VS HUNTER" Menggunakan Adobe Flash

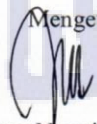
beserta perangkat yang ada (jika perlu).

Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, UKSW berhak menyimpan, mengalihmedia /mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data, merawat, dan mempublikasikan Laporan Tugas Akhir saya, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Salatiga  
Pada tanggal : 2 Mei 2017  
Yang menyatakan,

  
Bony Firzadaq  
Penulis

Mengetahui,  


Drs. Prihanto Ngesti Basuki, M.Kom.  
Pembimbing

## Kata Pengantar

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yesus Kristus atas segala berkat dan penyertaanNya dalam penyelesaian Laporan Tugas Akhir yang berjudul “*Pembuatan Game Shooting “Bird vs Hunter” Menggunakan Adobe Flash*”. Laporan Tugas Akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi Diploma Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Satya Wacana.

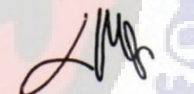
Penulis juga menyadari bahwa terselesaikannya Laporan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari seluruh pihak yang turut membantu, mendukung dan mendoakan sehingga Laporan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Dr. Dharmaputra T. Palekahelu sebagai Dekan Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana.
2. Bapak Sri Winarso Martyas Edi, S.Kom, M.Cs sebagai Ketua Program Studi Teknik Informatika, Diploma Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana.
3. Bapak Drs.Prihanto Ngesti Basuki, M.Kom yang telah berkenan meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.



4. Orang tua dan keluarga tercinta, yang memberikan dukungan baik moril maupun materil kepada penulis untuk selalu berusaha mencapai hasil yang terbaik.
5. Semua teman-teman D3 Teknik Informatika yang telah memberikan doa, dukungan, serta kebersamaannya selama ini.
6. Serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Salatiga, 2 Mei 2017

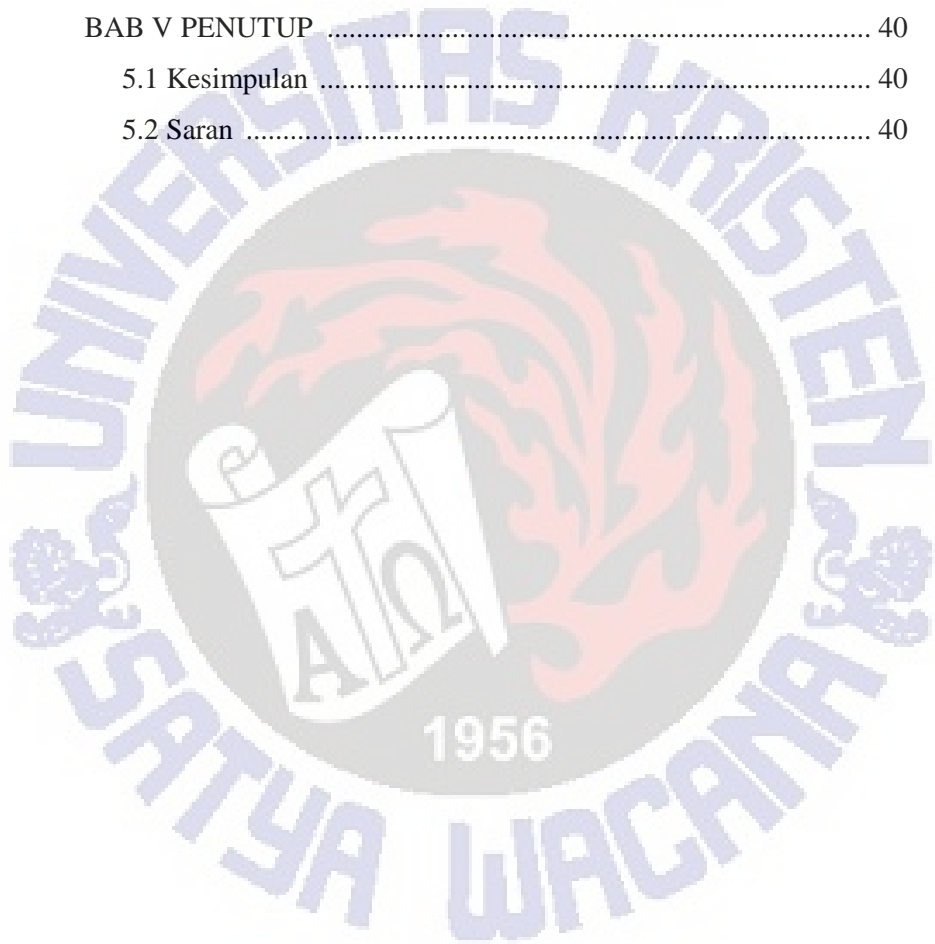


Bony Firzadaq

## DAFTAR ISI

Judul .....	i
Lembar Pengesahaan .....	ii
Lembar Bebas Plagiasi .....	iii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi .....	iv
Kata Pengantar .....	v
Daftar Isi .....	vii
Daftar Gambar .....	ix
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar belakang .....	1
1.2 Tujuan .....	2
1.2.1 Tujuan umum .....	2
1.2.2 Tujuan khusus .....	3
1.3 Rumusan masalah .....	3
1.4 Batasan masalah .....	4
1.5 Metodologi .....	4
1.6 Jadwal progres proyek .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>10</b>
2.1 Penelitian terdahulu .....	10
2.2 Landasan teori .....	11
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>13</b>
3.1 Analisa kebutuhan.....	13
3.2 Ruang lingkup aplikasi/sistem .....	13
3.3 Konsep perancangan aplikasi.....	14
3.4 Perancangan antar muka aplikasi.....	15
3.5 Perancangan proses bisnis .....	20

BAB IV HASIL DAN ANALISIS .....	23
4.1 Hasil karya / Implementasi .....	23
4.2 Hasil pengujian .....	36
4.3 Analisis .....	39
BAB V PENUTUP .....	40
5.1 Kesimpulan .....	40
5.2 Saran .....	40



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	<i>Design</i> tampilan menu awal .....	15
Gambar 3.2	<i>Design</i> tampilan pilihan <i>stage</i> .....	16
Gambar 3.3	<i>Design</i> tampilan cara main .....	17
Gambar 3.4	<i>Design</i> tampilan kalah .....	17
Gambar 3.5	<i>Design</i> tampilan menang .....	18
Gambar 4.1	Tampilan menu awal .....	23
Gambar 4.2	Tampilan <i>menu stage</i> 1 .....	24
Gambar 4.3	Tampilan <i>game stage</i> 1 .....	25
Gambar 4.4	Tampilan kalah <i>stage</i> 1 .....	26
Gambar 4.5	Tampilan menang <i>stage</i> 1 .....	27
Gambar 4.6	Tampilan <i>menu stage</i> 2 .....	28
Gambar 4.7	Tampilan <i>game stage</i> 2 .....	29
Gambar 4.8	Tampilan kalah <i>stage</i> 2 .....	30
Gambar 4.9	Tampilan menang <i>stage</i> 2 .....	31
Gambar 4.10	Tampilan <i>menu stage</i> 3 .....	32
Gambar 4.11	Tampilan <i>game stage</i> 3 .....	33
Gambar 4.12	Tampilan kalah <i>stage</i> 3 .....	34
Gambar 4.13	Tampilan menang <i>stage</i> 3 .....	35
Gambar 4.14	Tampilan cara main .....	36

## DAFTAR TABEL

Gambar 4.2 Hasil Pengujian .....	3
----------------------------------	---



